

## ۱. جهش گردش مالی صنعت گیم ایران به ۷۰ هزار میلیارد تومان

آخرین گزارش‌های اقتصادی نشان می‌دهد گردش مالی صنعت بازی ایران با رشدی چشم‌گیر به نزدیکی ۷۰ هزار میلیارد تومان رسیده است. این جهش ناشی از افزایش پرداخت‌های درون‌برنامه‌ای و رشد قیمت تجهیزات سخت‌افزاری بوده است. تحلیل‌گران بازار معتقدند تمایل کاربران ایرانی به صرف هزینه برای سرگرمی‌های دیجیتال خانگی نسبت به سال‌های گذشته ۴۰ درصد افزایش یافته است.

منبع: دنیای اقتصاد / بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای

## ۲. سلطه بلامنازع بازی‌های موبایلی در بازار داخلی

داده‌های بازارهای دیجیتال حاکی از آن است که بازی‌های موبایلی همچنان سهم اصلی سبد مصرفی گیمرهای ایرانی را در اختیار دارند. دسترسی‌پذیری بالا باعث شده این پلتفرم همچنان سودآورترین بخش صنعت گیم در ایران باقی بماند. سهولت جذب سرمایه در بخش موبایل باعث شده استودیوهای ایرانی اولویت استراتژیک خود را بر تولید آثار کژوال و میان‌رده متمرکز کنند.

منبع: زومجی (Zoomg)

## ۳. Grand Games در سری B، مبلغ ۷۰ میلیون دلار جذب کرد

شرکت ترکیه‌ای Grand Games در دور تأمین مالی Series B به رهبری Balderton Capital Growth Fund موفق به جذب ۷۰ میلیون دلار شد. این خبر یکی از مهم‌ترین تحولات سرمایه‌گذاری این هفته در حوزه بازی‌های موبایلی محسوب می‌شود. این موفقیت بار دیگر توجه سرمایه‌گذاران را به بازار پرتقاضای بازی ترکیه و مدل‌های هایپرید-کژوال جلب کرده است.

منبع: InvestGame.net

## ۴. Sensor Tower، AppMagic را خریداری کرد

شرکت Sensor Tower طی یک معامله مهم، اقدام به خرید AppMagic کرده است. این حرکت برای تقویت جایگاه Sensor Tower در تحلیل داده‌های موبایل و رفع شکاف‌های موجود در پلتفرم اطلاعات بازار انجام شد. این معامله با افزایش رقابت در حوزه market intelligence شرایط جدیدی را برای کسب‌وکارهای تحلیلگر ایجاد خواهد کرد.

منبع: InvestGame.net

## ۵. Supercell، Metacore را به‌طور کامل خریداری می‌کند

شرکت Supercell رسماً فرآیند خرید کامل Metacore را آغاز کرده است. این خرید شامل اضافه شدن بازی محبوب Merge Mansion به مجموعه بازی‌های زنده (Supercell Live Games) خواهد بود. این اقدام یکی از بزرگ‌ترین معاملات ادغام و تملیک (M&A) در اکوسیستم بازی موبایلی اروپا در نیمه اول سال ۲۰۲۶ محسوب می‌شود.

منبع: InvestGame.net

**۶. Pearl Abyss از CCP Games خارج می‌شود؛ MBO به ارزش ۱۲۰ میلیون دلار**

شرکت Pearl Abyss موافقت کرده است که سازنده بازی مشهور EVE Online، یعنی CCP Games، را طی فرآیند Management Buyout (MBO) به تیم مدیریتی‌اش بفروشد. ارزش این معامله حدود ۱۲۰ میلیون دلار برآورد شده است. این تصمیم یکی از خروج‌های بزرگ شرکتی و تحول‌آفرین در صنعت بازی‌های آنلاین/MMO به شمار می‌آید.

منبع: InvestGame.net

**۷. PvX Partners در دور Series A، مبلغ ۱۰.۵ میلیون دلار جذب کرد**

شرکت PvX Partners که در حوزه تأمین مالی user acquisition فعالیت دارد، توانست با موفقیت مبلغ ۱۰.۵ میلیون دلار در دور تأمین مالی Series A جذب کند.

این خبر حرکتی کلیدی در پیشروی مدل‌های تأمین مالی غیرمستقیم برای رشد سریع بازی‌ها و روش‌های جذب مخاطب به شمار می‌رود.

منبع: InvestGame.net

**۸. Reforged Studios سرمایه رشد ۳۰ میلیون دلاری دریافت کرد**

شرکت Reforged Studios توانست مبلغ ۳۰ میلیون دلار از MEP Capital Management برای توسعه پلتفرم و مدل‌های کسب‌وکار جذب کند.

این اتفاق بازتاب‌دهنده علاقه سرمایه‌گذاران به رویکرد ایجاد پلتفرم‌ها و هلدینگ‌های بازی‌سازی است.

منبع: InvestGame.net

**۹. موج جدید تعدیل نیرو در استودیوهای متوسط اروپا**

در ماه‌های اخیر، چندین استودیوی متوسط اروپایی به دلیل افزایش چشم‌گیر هزینه‌های تولید و کاهش سرمایه‌گذاری، اقدام به تعدیل نیرو کرده‌اند. این تصمیم‌ها بخشی از یک موج گسترده بازسازی اقتصادی در صنعت بازی‌سازی است.

پیش‌بینی می‌شود این روند در نیمه اول سال ۲۰۲۶ همچنان ادامه پیدا کند.

منبع: GameDeveloper

**۱۰. تأثیر هوش مصنوعی مولد بر توسعه بازی‌ها**

ابزارهای هوش مصنوعی مولد به ابزار استاندارد جدیدی در استودیوهای بازی‌سازی تبدیل شده‌اند و توانسته‌اند ۳۰٪ هزینه‌های تولید را کاهش دهند. کاربرد این فناوری عمدتاً در طراحی محیط و تولید خودکار کد پایه است.

همچنین این تغییر نگرانی‌هایی درباره کاهش فرصت‌های شغلی برای نیروهای تازه‌کار ایجاد کرده است.

منبع: GamesIndustry.biz

**۱۱. گزارش بازار Q1 ۲۰۲۶ توسط InvestGame منتشر شد**

گزارش تازه Aream & Co. از بازه سه‌ماهه اول سال ۲۰۲۶ روی تغییرات حوزه M&A، جذب سرمایه و رشد مدل‌های اشتراکی تمرکز دارد. این گزارش بینش مهمی درباره روند سرمایه‌گذاری شرکت‌های بزرگ ارائه داده است.

منبع: InvestGame.net