

خبرنامه صنعت گیم

شهریور ۱۴۰۵



Join to Game



۱. Devolver Digital از بورس لندن خارج می‌شود

ناشر مستقل Devolver Digital تصمیم گرفته از بازار AIM بورس لندن خارج شود. سهام‌داران با رأی ۹۰٪ با لغو پذیرش سهام موافقت کردند و شرکت هم‌زمان حدود ۴.۷۱٪ از سهام خود را به ارزش ۵ میلیون دلار بازخرید کرده است. خروج رسمی از AIM از ۱۶ سپتامبر انجام شد. این اتفاق برای یک ناشر مستقل شناخته‌شده، از مهم‌ترین تحولات مالی این بازه است.

منبع: investgame.net

۲. Bohemia Interactive در یک استودیوی لهستانی سرمایه‌گذاری کرد

شرکت سازنده DayZ و Arma یعنی Bohemia Interactive، یک سهام اقلیت از استودیوی لهستانی Enjoy Studio خرید. این استودیو سازنده بازی Everwind است که در شش ماه نخست Early Access بیش از ۳۰۰ هزار نسخه فروخته. مبلغ معامله اعلام نشده و این نخستین سرمایه‌گذاری Bohemia در یک شرکت بازی‌سازی لهستانی عنوان شده است.

منبع: [GameDeveloper](https://gamedeveloper.com)

۳. Hasbro حدود ۵۶ میلیون دلار از پروژه‌های بازی خود را کنار گذاشت

شرکت سازنده کنسول بدون کنترلر Nex Playground بیش از ۱۵۰ میلیون دلار سرمایه از ترکیب سرمایه‌گذاری سهامی و تأمین مالی بدهی جذب کرده است. این سرمایه برای گسترش فعالیت شرکت در بازارهای بین‌المللی، به‌خصوص اروپا و آسیا، استفاده خواهد شد. Nex می‌گوید تاکنون بیش از ۱ میلیون دستگاه فروخته و به نزدیک یک میلیون مشترک رسیده است. دور Series E با مشارکت Baillie Gifford و BAI Capital انجام شده و شرکت‌هایی مثل Logitech و NBA Investments نیز در آن حضور داشته‌اند.

منبع: [GameDeveloper](https://gamedeveloper.com)

۴. استودیوی Heart Machine پس از قطع بودجه پروژه تقریباً تعطیل شد

استودیوی سازنده Hyper Light Drifter اعلام کرده تقریباً تمام کارکنانش را تعدیل کرده است. طبق توضیحات بنیان‌گذار استودیو، یک ناشر تصمیم گرفته بود تأمین مالی پروژه معرفی‌نشده این تیم را ادامه ندهد و با از دست رفتن این درآمد، شرکت مجبور به تعدیل گسترده شده است. این مورد بیشتر از جنس بحران تأمین مالی و شکست ادامه سرمایه‌گذاری روی پروژه است تا یک معامله M&A.

منبع: [GameDeveloper](#)

۵. Magic Potion Games دور Series A خود را تکمیل کرد

استودیوی Magic Potion Games که تحت حمایت Square Enix قرار دارد، دور Series A خود را تکمیل کرده است. این اتفاق پس از آن رخ داده که بازی Imagine Island از مرز یک میلیون بازیکن عبور کرده است. این خبر در بخش معاملات PocketGamer ثبت شده و از نمونه‌های قابل‌توجه سرمایه‌گذاری روی استودیوهای موبایلی در این بازه است.

منبع: [PocketGamer.biz](#)

۶. علی‌بابا، Lingxi Games را با معامله‌ای بیش از ۱.۵ میلیارد دلار واگذار می‌کند

شرکت چینی Alibaba قصد دارد کل سهام خود در Lingxi Games، بازوی بازی‌سازی موبایلی خود، را به شرکت سرمایه‌گذاری خصوصی Trustar Capital واگذار کند. ارزش این معامله بیش از ۱.۵ میلیارد دلار اعلام شده است.

منبع: [InvestGame](#)

۷. Tencent رهبری سرمایه‌گذاری ۱۸ میلیون دلاری در Games W4 را برعهده گرفت

شرکت ایرلندی Games W4 که روی ابزارها و زیرساخت موتور بازی‌سازی کار می‌کند، در دور Series B موفق به جذب ۱۸ میلیون دلار سرمایه شد. رهبری این دور را Tencent برعهده داشته و سرمایه‌گذاران قبلی مانند Naval Ravikant و OSS Capital، Lux Capital نیز در آن مشارکت کرده‌اند. سرمایه جدید برای توسعه فناوری و گسترش فعالیت Games W4 استفاده خواهد شد

منبع: InvestGame

۸. چه اتفاقی در Gamescom Dev ۲۰۲۶ افتاد؟

رویداد Gamescom Dev ۲۰۲۶ در آلمان امسال با رشد قابل‌توجه برگزار شد: تعداد شرکت‌کنندگان ثبت‌شده به بیش از ۶۲۰۰ نفر رسید. این رقم نسبت به سال ۲۰۲۵ حدود ۱۵٪ رشد داشته است. در این دوره ۳۹۷ سخنران و ۲۳۸ جلسه برگزار شد. یکی از موضوعات اصلی بحث‌ها، هوش مصنوعی مولد (Generative AI) و تأثیر آن بر توسعه بازی بود. برگزارکنندگان اعلام کرده‌اند که رویداد سال آینده نیز با یک Leadership Summit در لیسبون ادامه پیدا می‌کند

منبع: InvestGame

۹. سرمایه‌گذاری ۴۴۶ میلیون دلاری در VAST؛ با حضور غول‌های گیم

شرکت چینی VAST، سازنده ابزار هوش مصنوعی Tripo AI برای تولید دارایی‌های سه‌بعدی، در مجموع حدود ۴۴۶ میلیون دلار در دورهای Series B و B+ جذب کرده است. این سرمایه‌گذاری به رهبری Matrix Partners China انجام شده و نکته مهم برای صنعت گیم، حضور شرکت‌های بازی‌سازی Perfect World و ۳۷ Interactive Entertainment در میان سرمایه‌گذاران است.

منبع: InvestGame

۱۰. گزارش مالی CD Projekt؛ ادامه رشد Cyberpunk

CD Projekt در گزارش نیمه اول سال مالی ۲۰۲۶ اطلاعات تازه‌ای درباره عملکرد تجاری خود منتشر کرده است. شرکت همچنان از فروش و چرخه عمر Cyberpunk ۲۰۷۷ بهره می‌برد و استراتژی توسعه IP خود را با تمرکز روی پروژه‌های آینده ادامه می‌دهد.

منبع: InvestGame